



*Prefeitura Municipal de Coronel Vivida*  
Estado do Paraná

PROJETO DE LEI Nº 001/2000  
DATA: 18.01.2000  
SÚMULA: Autoriza o Executivo Municipal a adquirir lotes urbanos e dá outras providências.

PROTÓCOLO Nº 008/00  
M. 18.01.00  
Cristóvão  
Funcionário

PROJETO DE LEI Nº 001/2000

DATA: 18.01.2000

SÚMULA: Autoriza o Executivo Municipal a adquirir lotes urbanos e dá outras providências.

A Câmara Municipal de Coronel Vivida, Estado do Paraná, aprovou, e eu, Prefeito Municipal, sancionou a seguinte Lei.

**Art. 1º** - Fica o Poder Executivo Municipal autorizado a adquirir os lotes urbanos nºs 02 com área de 4.627,00 m<sup>2</sup> e nº 04 com área de 6.599,44 m<sup>2</sup> da Quadra nº 12 e parte da área destinada a abertura da Rua Ferri com área de 1.294,02 m<sup>2</sup> que faz divisa com a Quadra nº 12, situados no loteamento São Cristóvão - 2º parte, de propriedade do Sr. David Stédiler, matrículas sob nº 000066 e nº 4662, no Registro Geral de Imóveis da Comarca de Coronel Vivida, Estado do Paraná.

**Parágrafo único** - Os imóveis referidos no caput deste artigo foram avaliados em R\$ 39.800,00 (Trinta e nove mil e oitocentos reais), de conformidade com o laudo de Avaliação nº 001/2000 efetuado pela Comissão designada pela Portaria nº 004/2000, de 18 de janeiro de 2.000.

**Art. 2º** - Para cobertura das despesas decorrentes desta Lei, serão utilizados recursos das dotações orçamentárias abaixo especificadas.

0500 - Departamento de Educação, Cultura e do Desporto.

0501 - Departamento de Educação.

0501 - 0872188.005 - Construção e ampliação da Escola São Cristóvão.



*Prefeitura Municipal de Coronel Vivida*  
*Estado do Paraná*

**Art. 3º** - A aquisição dos lotes urbanos objeto da presente Lei destinam-se a construção e ampliação da escola São Cristóvão e ginásio de esportes.

**Art. 4º** - Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação, revogada as disposições em contrário.

Gabinete do Prefeito Municipal, aos 18 dias do mês de janeiro de  
2.000.

  
**PEDRO MEZZOMO**  
Prefeito Municipal